

	EMOCIONAL y SOCIAL	COMUNICACIÓN	LENGUAJE	SIMBOLIZACIÓN y DES. COGNITIVO	MOTOR
0-3	Interés por las caras Sonrisa recíproca Expresivo afectivamente Sigue personas y objetos que se mueven con la mirada	Llanto	COMPRENSIÓN Se orienta al sonido  EXPRESIÓN Llanto Sonidos vegetativos		Levanta la cabeza Se apoya en los brazos Se lleva la mano a la boca Da manotazos a objetos colgantes Agarra y agita objetos
3-6	Intercambia vocalizaciones La voz de su madre le tranquiliza Uso de la mirada para regular las interacciones Sensibilidad a la atención del otro	Llanto Agitación corporal	COMPRENSIÓN Se orienta a la voz Diferencia tonos de voz  EXPRESIÓN "coos" /k/g/ Risa Balbuceo Juego vocálico Repite sonidos		
6-9	Le interesan los juegos circulares (ej., cucú-tras) Sonrisa social Expresa claramente alegría y enfado Atrae la atención del adulto sobre lo que está haciendo	Pide ayuda (con vocalizaciones) Atrae la atención sobre sí mismo si no le están haciendo caso (con vocalizaciones)	COMPRENSIÓN Responde al nombre Responde al "no"  EXPRESIÓN Balbuceo reduplicativo /b/p/t/d/m/n/y/ Vocalizaciones diferenciadas +/-	Intenta alcanzar objetos Busca objetos parcialmente visibles	Se sienta Cambia objetos de mano
9-12	Observa a las personas Establece contacto ocular cuando se comunica con alguien Imita acciones sencillas y gestos Apego: reconoce a las personas familiares / prefiere estar con sus cuidadores / no le gusta estar con extraños Comienza a compartir sus intereses por el mero placer de hacerlo Referencia social	Usa gestos y/o vocalizaciones para regular la interacción con otros Comienza a usar gestos y/o vocalizaciones para pedir Comienza a usar gestos y/o vocalizaciones para dirigir la atención de otros Responde a la atención conjunta (seguir la mirada o el señalamiento) Gestos: echar brazos, apartar, dar, apartar, echar brazos, mostrar, alcance, saludar, señalar Uso de 6 gestos al año de edad	COMPRENSIÓN Palabras sueltas dentro de contexto  EXPRESIÓN Jerga expresiva Pseudopalabras	Explora los objetos de forma diferente Diferencia medios-fines Busca un objeto escondido  Utiliza adecuadamente al menos 3 objetos  Mira las hojas de un libro	Gatea Camina con apoyo Se mantiene de pie Usa la pinza
12-15	Conductas de provocación Repite lo que ha hecho gracia Comparte sus intereses dirigiendo la atención del otro (entregando, señalando o mostrando objetos o acontecimientos y alternando la mirada) Expresa miedo Muestra deseos de agradar a su cuidador	Usa gestos y/o vocalizaciones para pedir objetos Usa gestos y/o vocalizaciones para dirigir la atención de otros sobre cosas de su interés	COMPRENSIÓN Palabras sueltas fuera de una rutina, pero con algo de apoyo contextual  EXPRESIÓN Primeras palabras Imita palabras	Mete / saca unos objetos en/de recipientes Pasa las páginas de un libro Reconoce algunas formas geométricas  Aumenta el número de objetos que	Se pone de pie solo Camina sin ayuda Hace torres de 2 cubos

				usa adecuadamente Juega con una variedad de juguetes	
15-18	Muestra conductas de consuelo	Gesto de negar con la cabeza	COMPRENSIÓN Comprensión de 50 palabras (mínimo 15)  EXPRESIÓN Incremento del vocabulario (usa al menos 5 consonantes y 10 palabras)	Realiza juego simbólico (Ej., dar de comer a los muñecos) Empareja objetos iguales	
18-21	Expresa vergüenza Imita una variedad de acciones gestuales y con objetos	Gesto de asentir con la cabeza	COMPRENSIÓN Palabras sin que el referente esté presente Combinaciones de palabras  EXPRESIÓN Vocabulario entre 50 y 100 palabras (mínimo 25) Usa algunos verbos Habla telegráfica	Acciones más complejas con los muñecos y miniaturas (con más pasos)	
21-24	Aprende imitando a otros Habla de las emociones Observa lo que otros niños hacen Disfruta estando con otros niños		COMPRENSIÓN Al menos 50 palabras Conoce 5 ó 6 partes del cuerpo Frasas sencillas Algunos pronombres  EXPRESIÓN Mejora la inteligibilidad Frasas sencillas	Clasifica objetos Empareja fotos y objetos iguales  Acciones más complejas simbólicamente: dar vida a los muñecos, atribuirles propiedades que no tienen	Da una patada a un balón Se sube a los muebles Sube escaleras apoyándose Torres de 4 cubos Garabatea